

最近有很多熱門關鍵字,很多產業趨勢分析



最近有很多熱門關鍵字,很多產業趨勢分析



最近有很多熱門關鍵字,很多產業趨勢分析

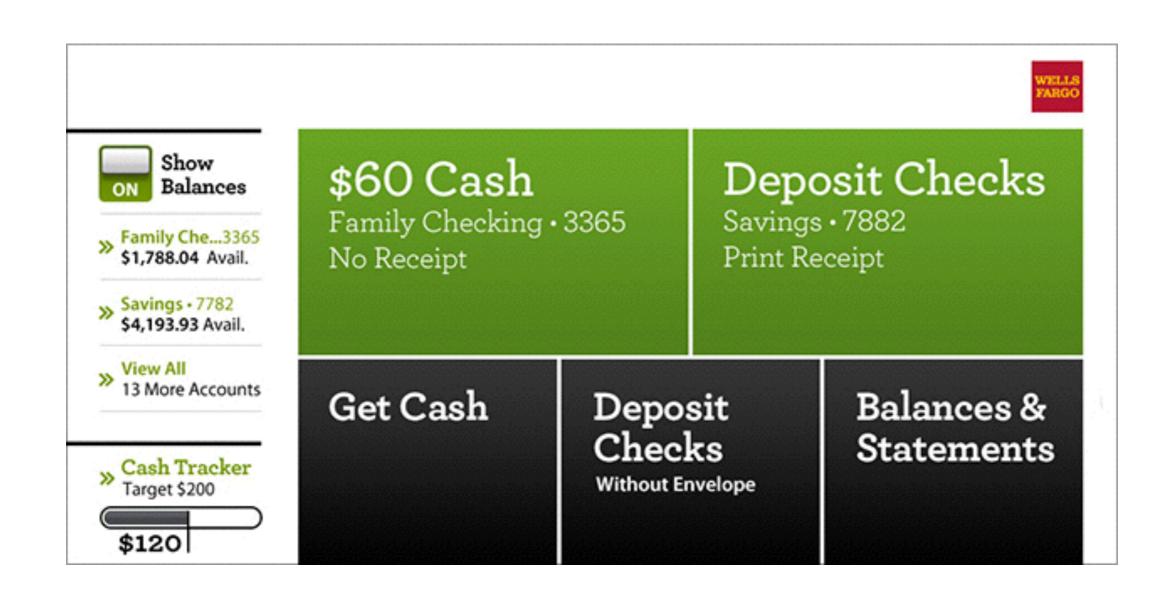


但是,好的體驗來自於哪裡?

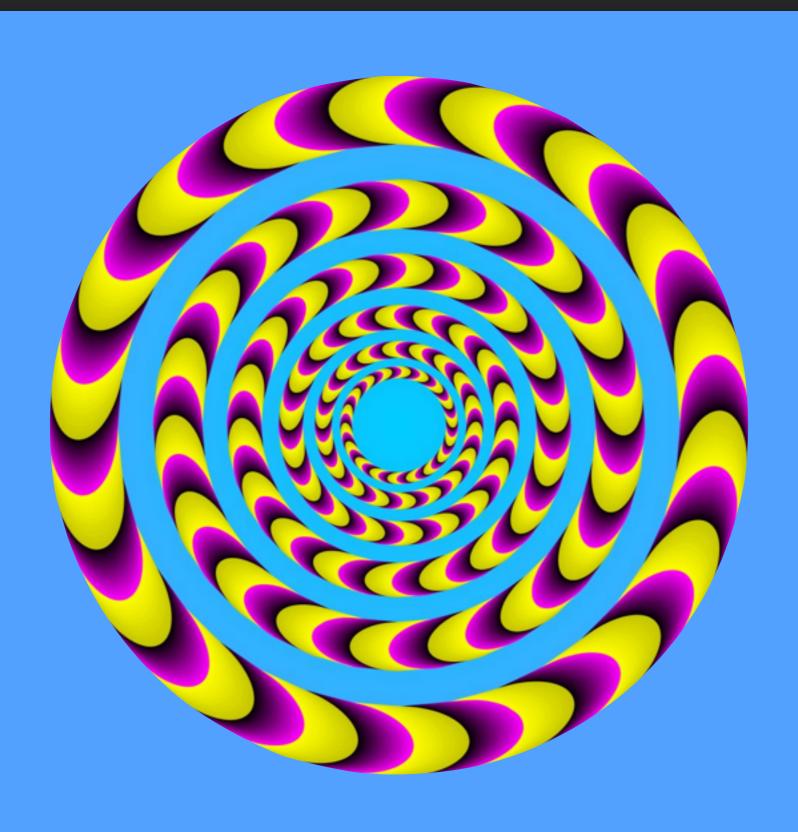
體驗來自於硬體嗎?



體驗來自於軟體嗎?



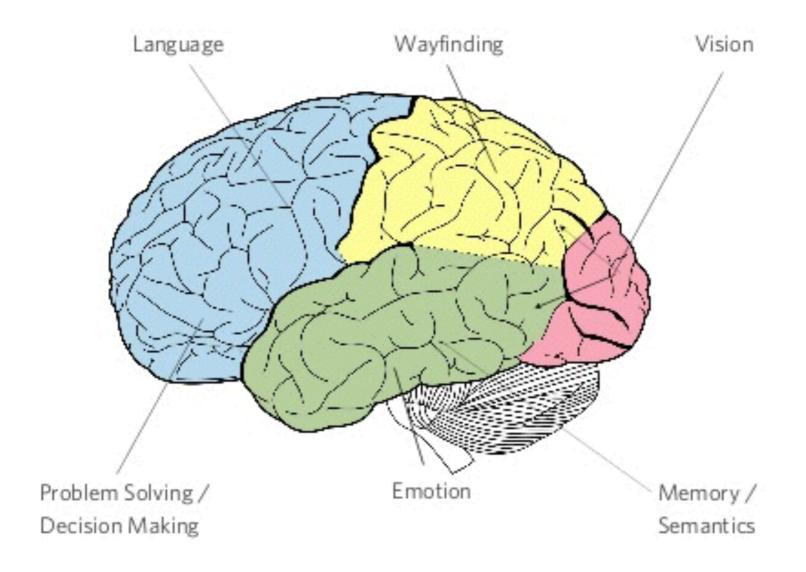
體驗,應該來自於人,來自於我們的大腦



體驗,應該來自於人,來自於我們的大腦

Design for buzzword, or design for human?

UX is multidimensional. It happens in the brain.



什麼是「使用者經驗設計」?

你覺得,什麼是使用者經驗設計?

與其說是有美感、科技、文化的設計,更簡單直接的定義就是:能夠解決問題、創造價值的設計。

- A.精緻有美感的設計
- B.具有文化內涵的設計
- C.結合科技應用的設計
- D.有加入設計思考的設計
- ✓ 能夠解決問題、創造價值的設計

舉個例來說,一個有外型設計、生活防水的溫度計,一個賣399塊台幣。



另一個紅酒瓶專用溫度計,帶有科技跟美感,售價美金29.95,價格近三倍多。



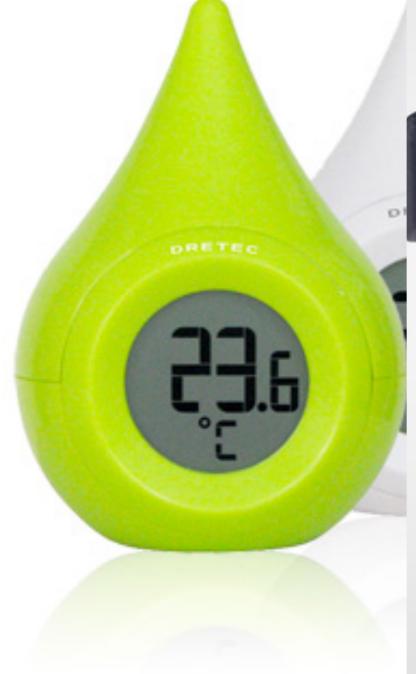
這個看起來也像是溫度計的Nest,可以讓舊空調變得更舒適、更節能。解決的問題更大,創造的價值更高。



同樣看起來是溫度計。傳統設計在左側,使用經驗設計則是在右端。解決大問題、創造大價值。

399 NTD

29.95 USD







「使用者經驗設計」能幫企業、學校做什麼?

UX Matters #1: 在混沌中洞燭機先、提高勝算

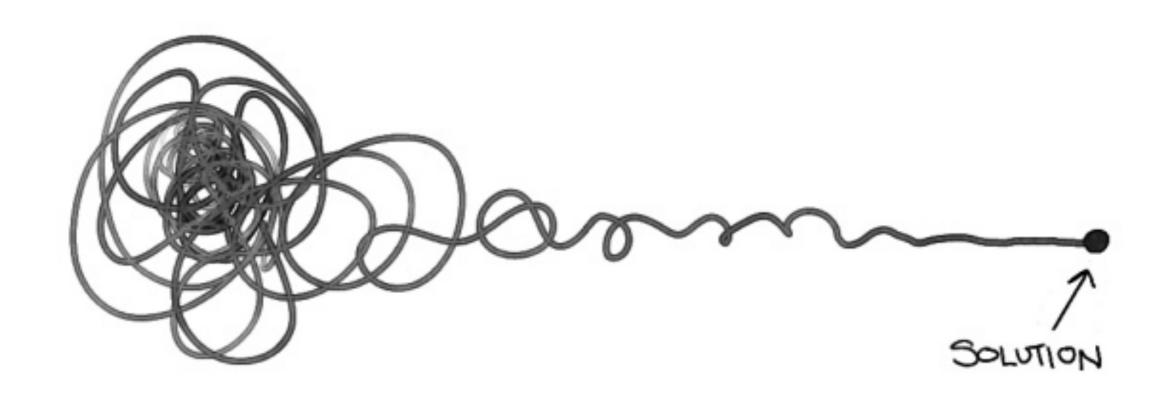
「使用者經驗設計」能幫企業做什麼?



The Door Study (Simons & Levin, 1998)

UX Matters #1: 在混沌中洞燭機先、提高勝算

在新產品開發的早期,需求不明確、解法很模糊。這時候就需要一些方法,去釐清方向、增加成功率。



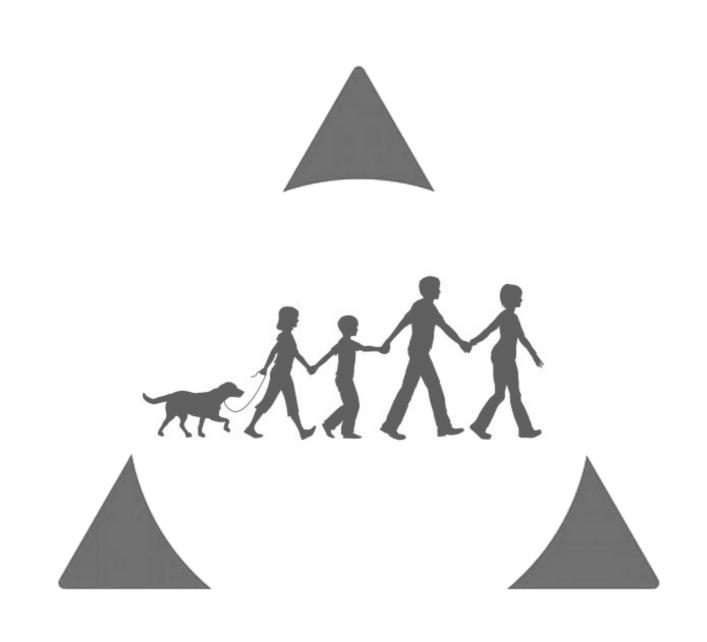
「整體大於個別的總和」:灰色三角形個別的面積並不大,但是它們框圍起來的範圍,可就是原本的近7倍。



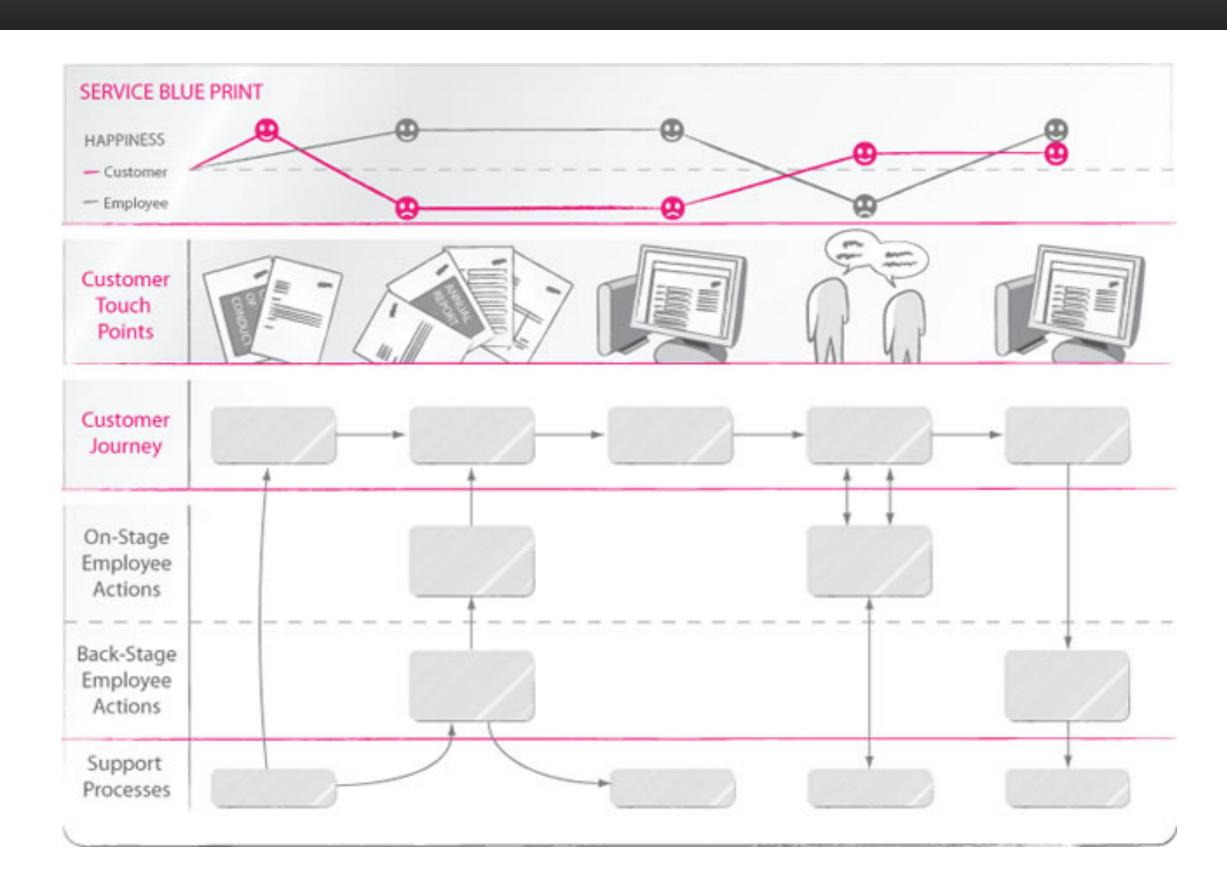




最終還是要回到人,以使用者的需求,來串連起個別的資源,發揮1+1+1>3的整體價值。



「使用者經驗設計」裡的脈絡訪查、服務體驗地圖等研究法,有助於理解全局,找出失落的接觸點,加以改善

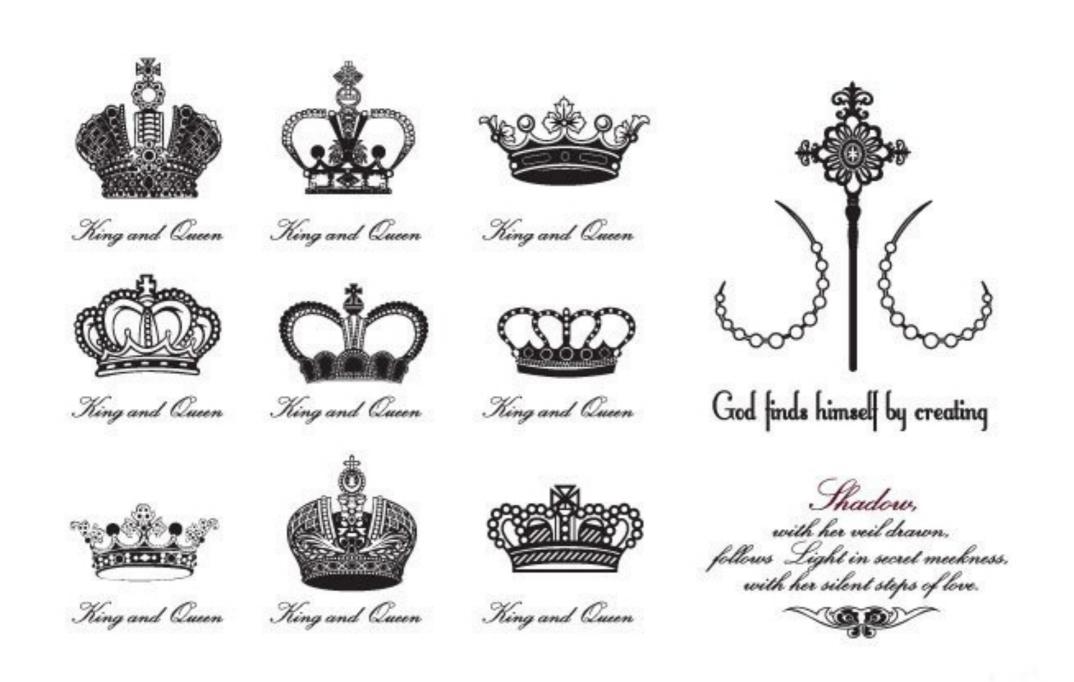


「使用者經驗設計」裡的脈絡訪查、服務體驗地圖等研究法,有助於理解全局,找出失落的接觸點,加以改善

Process	Primary: manage members, income, outflow Secondary: IT, procurement, HR, finance, legal, internal auditing, pr											
Strategy NE OF INTERNAL ACTION	Design & deploy on line tools (front office & back office) Marketing & communication											
Operations	Application development, user research, design, process analysis, knowledge base management, copywriting, newsmaking Event management, press office & media relations, customer relation management											
Area LINE OF VISIBILITY	owned digital media management				social media management (earned media)				press	owned press	staff training	
Activity	Content & knowledge base management	Design & development 24/7 self-service	Write post & manage interactions	Send targeted messages	Produce awareness video	Tweet & relate	Socialize contents & manage interactions	Update professional network & projects	Press office activity & media relations	Write & produce editions	Manage customer relation	Face to fa relations solutions
ouchpoints	public portal	restricted area	biog	newsletter	You Tube youtube	twitter	facebook	linkedIN	Non- ■ED press & media	house organ	cust. service	officer
E OF USER INTERACTION												
. Core services	-	•	0	0	0	0	0	0	0	0		•
Send feedback	-			0	-			0	-	0		•
Discuss/Share	0	0		0			•	•	0	0	0	0
Ask for help	-		0	0	0	-	0		0	0	•	•
Networking	0	0	0	0	0	-	-	•	0	0	0	0
Discover news		•	•	•	-	-	-	-	•	•	0	-
Know in depth			-			0	0	0	-	•	0	•
	A	В	С	D	E	F	G	н	11	L	М	N

UX Matters #3: 不是錦上添花,而是競爭實力

最後,「使用者經驗設計」很容易被視為是量產前的修飾,可有可無的Nice-to-have。



UX Matters #3: 不是錦上添花,而是競爭實力

事實上,UX不是冠冕上最後鑲上的名貴寶石,而是在製作冠冕前,頭圍是否貼合適用的重要關鍵。



UX Matters #3: 不是錦上添花,而是競爭實力

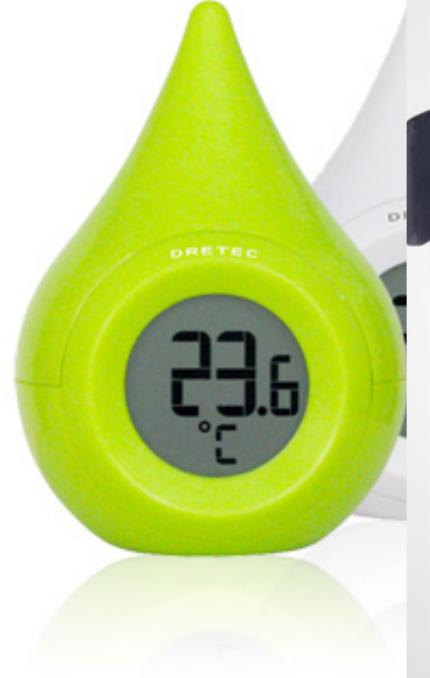
事實上,使用經驗是產品與服務的根本。實務上真正有效的改善都是從底層重新聚焦,從內部往外擴散。



什麼是「使用者經驗設計」?

399 NTD

29.95 USD

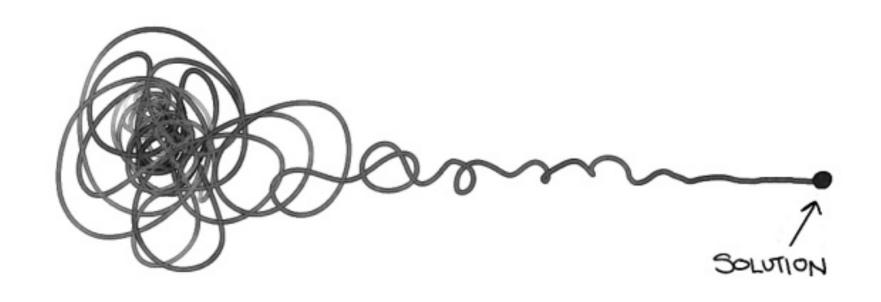


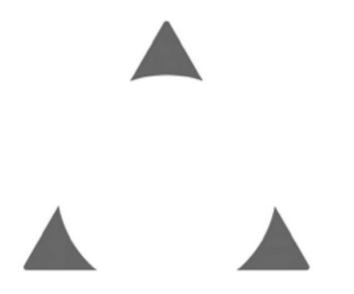




洞燭機先、串連資源、厚植實力

「使用者經驗設計」能幫企業做什麼?









台灣使用者經驗設計協會



David 陳文剛 david@aja.com.tw

Thank you.